
PlayStation
LANDMAKER
LAND MAKER
TAITO

LANDMAKER

ごあいさつ

このたびはプレイステーション用ソフト「ランドメーカー」をお買い上げいただき、まことにありがとうございました。ご使用の前に取り扱い方、使用上の注意など、この「解説書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。
なお、この「解説書」は大切に保管してくださるようお願いいたします。

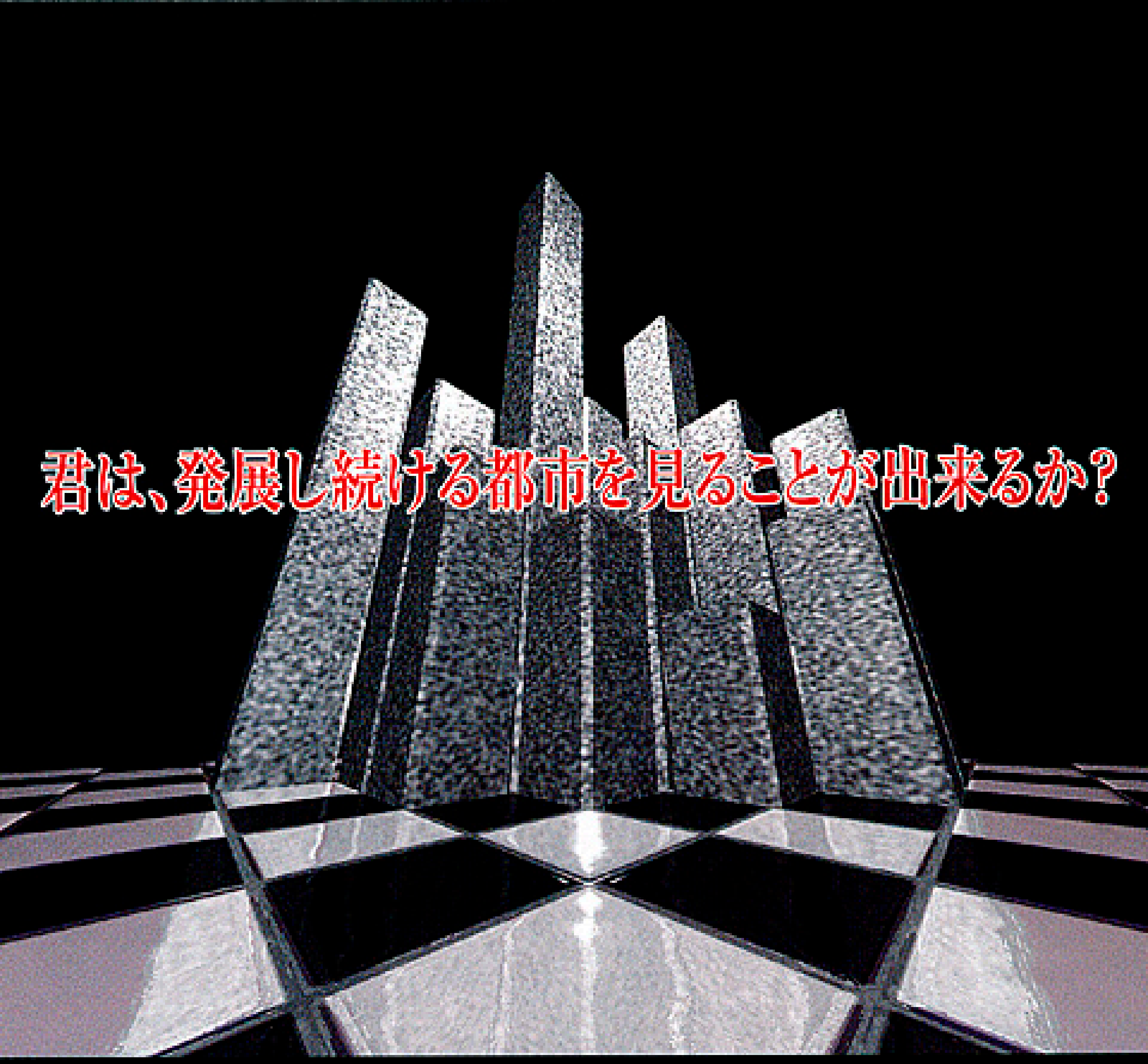
メモリーカードについて

このゲームはメモリーカードに対応しています。データをセーブするためには、1ブロック以上空きのあるメモリーカード（別売）が必要です。なお、ゲーム中のカードの抜き差しはデータ破損の恐れがありますのでご遠慮ください。

CONTENTS

For Japan Only | プレイヤー 1~2人 | メモリーカード 1ブロック | PocketStation対応 メモリーカード+4ブロック | アナログコントローラ対応（振動のみ）

TCPS10013(SLPM 86394)


君は、発展し続ける都市を見ることが出来るか？

CONTROLS 操作方法

アナログコントローラ使用時

ゲーム中の操作

L１ボタン

カメラアングルを上方向に変化

ゲーム中の操作

L２ボタン

カメラアングルを下方向に変化

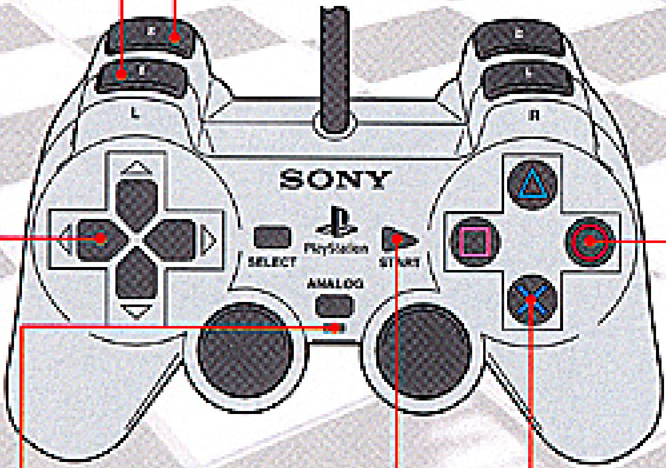
ゲーム中の操作

方向キー

左右で打出し台の移動

オプションの操作

コマンドの選択



ゲーム中の操作

◎ボタン

ピースの発射

オプションの操作

✕ボタン

コマンドのキャンセル・スキップ

オプションの操作

スタートボタン

ポーズ

LED

⚠本製品では、LEDの点灯/消灯に関わらずアナログコントローラが振動します。振動させたくない場合は［OPTION MODE］で設定を変更してください。

コントローラ使用時

ゲーム中の操作

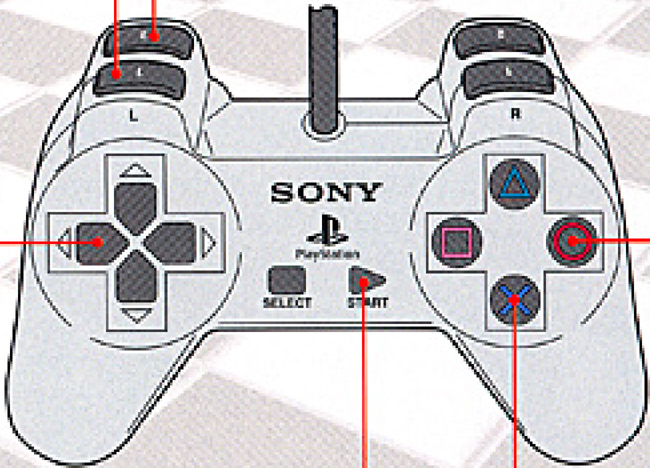
L1ボタン

カメラアングルを上方向に変化

ゲーム中の操作

L2ボタン

カメラアングルを下方向に変化



ゲーム中の操作

方向キー

左右で打出し台の移動

オプションの操作

コマンドの選択

ゲーム中の操作

◎ボタン

ピースの発射

オプションの操作

スタートボタン

ポーズ

オプションの操作

⊗ボタン

コマンドのキャンセル･スキップ

基本ルール



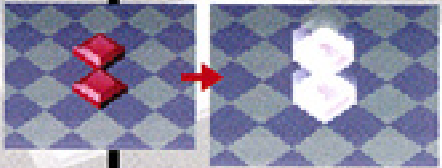
ピースとは？

●ピースとはゲーム中に出てくる色のついたブロックを指します。



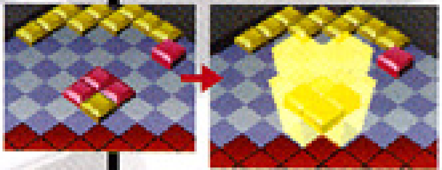
デッドラインとは？

●画面上の最終ラインのことを指しています。このラインをピースが越えてしまうとミスになります。



ピースの消去

●ピースは同じ色同士を縦にぶつけると消すことができます。同じ色でつながっているピースは、まとめて消すことができます。



ピースの色移しの条件

●ピースは止まると隣のピースの色を塗り替えます。色を塗り替えて一色にそろえていくと、建物がどんどん大きくなります。



ピースの反射の条件

●ピースは斜めにぶつかると、止まらずにぶつかった面に沿って移動します。



ゲームモードの選択



パズルモード/バトルモードの選択



●ゲーム選択画面で、パズルモードかバトルモードを選択してください。

●パズルモードを選択すると、6つのコースが表示されます。プレイしたいコースを選択してください。
選択したゲームがスタートします。

アーケードモードの選択



●ゲーム選択画面で、アーケードモードを選択してください。

●練習モード・1P対戦モード・2P対戦モードを選択してください。

●使用したいキャラクターを選択してください。

※選択したキャラクターによって攻撃パターンは異なります。

PUZZLE MODE〈パズルモード〉

このモードは、与えられた条件の大きさの建物を造るゲームです。ラウンドが進むにつれ、条件が厳しくなっていきます。過酷な条件を満たしながら建物を大きくし、都市へと発展させてください。
※高得点を記録すると、最初に選択できる6つのコースの他に、隠されたコースが現れます。





クリアー条件

●与えられた条件以上の大きさの建物を造り、シンボルにピースを当てます。

ミスの条件

●ピースがデッドラインを超えた場合にミスとなります。
●シンボルがデッドラインを超えた場合にミスとなります。
　フィールドに残されたスペースが、条件の大きさの建物よりも小さくなった場合にミスとなります。

画面の見方〈パズルモード〉



1 スコアー
都市の総人口数を表します。

2 プライズ
ピースを四角く固めることで変化する建物を指します。

3 スクロールカウント
あと何回、打出すとスクロールするかを示します。

4 クリアーシンボル
クリアーレベル以上のプライズを造ると出現します。

5 デッドライン
このラインをピースが越えるとミスとなります。

6 打出し台
プレイヤーが操作する自機です。

7 ガイド
ピースがどこへ飛んでいくかを表示します。

8 アイテム
プライズを消すことによって出現します。
（プライズごとに様々なアイテムがあります。）

9 クリアーレベル
このマップで造らなくてはいけない最低位レベルのプライズ（建物）です。

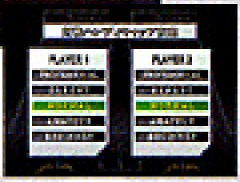
10 壁
マップの終わりです。

11 NEXT
次に出る色のピースを示します。

BATTLE MODE〈バトルモード〉

このモードは、対戦相手より先に大きなプライズ（建物）を造り、数多くのコインを獲得するゲームです。





基本ルール

★プライズ（建物）を造ることによりコインがたまります。
★大きいプライズを造るほど、たくさんのコインがたまります。
★コインが100枚たまるとクリアーとなります。
★先にシンボルへコインを当てて消した方がWON（勝利）となります。
★プライズを消すと、相手のフィールドにピースを降らせて邪魔することができます。
※ゲームがスタートする前にハンディキャップの設定ができます。

WON（勝利）の条件

●相手より先にコインを集めて出現したシンボルへ先にピースを当てればWON（勝利）となります。

LOST（負け）の条件

●自分より先に、対戦相手がコインを集め終わり、シンボルへ先にピースを当てられるとLOST（負け）となります。

※このモードでは、デッドラインを越えてもLOST（負け）にはなりません。デッドラインを越えてしまうと、集めたコインが0枚になり、最初からのスタートとなります。

画面の見方〈バトルモード〉



1 メダル枚数
集めているメダルの枚数が表示されます。

2 プライズ
ピースを四角く固めることで変化する建物を指します。

3 クリアーシンボル
ピースをぶつけるとWON(勝利)です。

4 デッドライン
このラインをピースが越えるとフィールドがリセットされ、コインの数が0になります。

5 打出し台
プレイヤーが操作する自機です。

6 ガイド
ピースがどこへ飛んでいくかを表示します。

7 アイテム
プライズを消すことによって出現します。
(プライズごとに様々なアイテムがあります。)

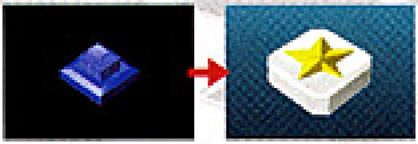
8 カウント
一定時間ピースを打ち出さないとカウントが始まり、ピースが自動的に打ち出されます。

9 壁
マップの終わりです。

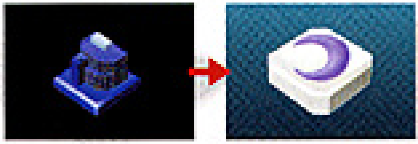
10 NEXT
次に出る色のピースを示します。

パズルモード/バトルモード・アイテム

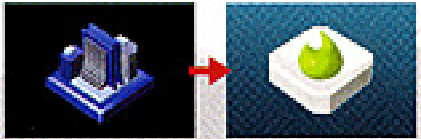
パズルモード・バトルモードで出現するアイテムです。アイテムを上手く使用してラウンドをクリアーしましょう。



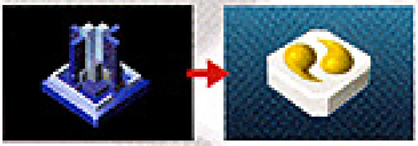
3×3(星)
フィールド上にあるぶつけたピースと同じ色のピースを全て消します。



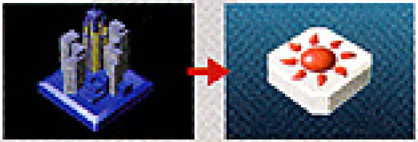
4×4(月)
フィールド上にあるピースをぶつけたピースの色に変えます。



5×5(火)
フィールド上にある一定範囲のピース・壁を消去し、さらに定型のプライズ群が出現します。(プライズ群小)



6×6(炎)
フィールド上にある一定範囲のピース・壁を消去し、さらに定型のプライズ群が出現します。(プライズ群中)



7×7(太陽)
フィールド上にある一定範囲のピース・壁を消去し、さらに定型のプライズ群が出現します。(プライズ群大)

※6×6・7×7はバトルモードでは出現しません。

アーケード・キャラクターの選択

●ゲームを始める前にキャラクターを選択してください。





アーケード・練習モード

このモードでは、ゲームに慣れるため、CPUの思考が簡単になっています。また、3ラウンドで終了です。

クリアー条件

●相手をミスに追い込むと、ラウンドクリアーとなります。

ミスの条件

●ピースがデッドラインを越えた場合にミスとなります。

アーケード・1P対戦モード

このモードは、コンピュータと対戦しながらラウンドをクリアーしていくゲームです。このゲームでは、いかに大きな建物を造るかがラウンドクリアーの為の重要な要素となります。





クリアー条件

●相手をミスに追い込むと、ラウンドクリアーとなります。

ミスの条件

ピースがデッドラインを越えた場合にミスとなります。

アーケード・2P対戦モード

このモードでは、２Ｐ対戦専用となります。1・2・3本先取制となります。（対戦本数はオプションモードで設定が変更できます。）対戦相手より多くの本数をとった方がWON（勝利）となります。





WON（勝利）の条件

●対戦相手をミスに追い込むと１本とることができます。
●対戦相手より早く設定された本数をとった方がWON（勝利）となります。

LOST（負け）の条件

●ピースがデッドラインを越えた場合に１本がとられます。
●相手が先に設定された本数をとった場合、LOST（負け）となります。

※このモードでは勝敗がついた時点でゲームオーバーとなります。

画面の見方〈アーケードモード〉



1 スコアー
プレイヤーのスコアーを表示します。

2 キャラクター
プレイヤーが選択したキャラクター及び対戦する相手のキャラクターです。

3 プライズ
ピースを四角く囲めると建物に変化します。

4 デッドライン
このラインをピースが越えるとミスになります。

5 打出し台
プレイヤーが操作する自機です。

6 ガイド
ピースがどこへ飛んで行くかを表示します。

7 NEXT
次に打ち出すピースを表示します。

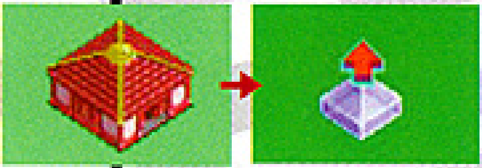
8 アイテム
プライズを消すと出現します。
（プライズごとに様々なアイテムがあります。）

9 プッシャー
攻撃を受けると前に押し出してきます。

10 攻撃ゲージ
攻撃時にプッシャーがどこまで押し出てくるのかを表示します。

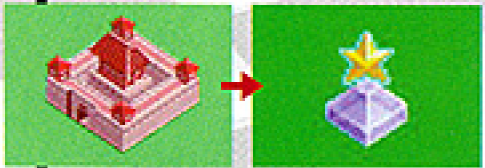
アーケードモード・アイテム

アーケードモードで出現するアイテムです。



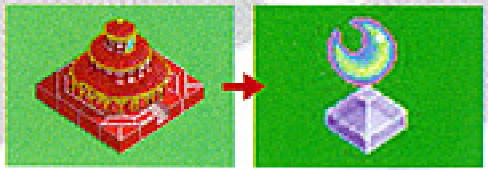
2×2

プッシャーを1ライン分戻します。



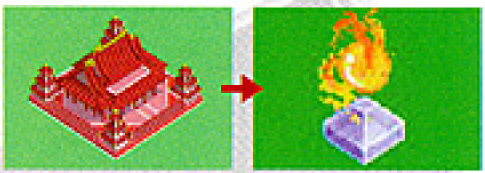
3×3

当てたピースと同じ色のピースが全て消えます。



4×4

全てのピースを当てたピースと同じ色に変えます。



5×5

プッシャーを奥まで戻した後、ピースを全て消去し、さらに定型のプライズ群が出現します。

SAVE/LOAD〈セーブとロード〉

ランドメーカーではパズルモードでゲームをセーブ/ロードすることができます。





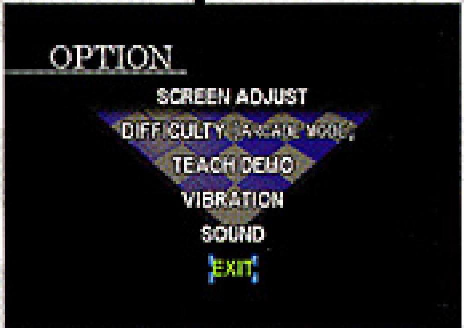
ゲームのセーブ/ロード

- ゲーム選択画面でメモリーカードを選択し、セーブ/ロードを選択してください。
- パズルモードのエリアセレクト画面でメモリーカードを選択し、セーブ/ロードを選択してください。
- パズルモードでミスをすると、RETRYが表示されます。RETRYを[NO]を選択すると、セーブ確認画面が表示されます。データをセーブする場合はセーブを選択してください。
- パズルモードでラウンドをクリアーするとセーブ確認画面が表示されます。データをセーブする場合はセーブを選択してください。

※セーブ/ロードは、すべてメモリーカード差込口1のメモリーカードが対象となります。
また、パズルモード以外のゲームではセーブ/ロードの選択はできません。

OPTION オプションモード

ゲーム選択画面で、オプションモードを選択すると、オプション画面が表示されます。オプション画面では下記の項目が選択できます。



1 SCREEN ADJUST
画面の位置を調整することができます。

2 DIFFICULTY [ARCADE MODE]
２人対戦の設定本数が変更できます。
１人対戦の難易度の変更ができます。
[Easy] [Normal] [Hard] [VeryHard]

3 TEACH DEMO
ゲームスタート時のティーチデモをON/OFFできます。

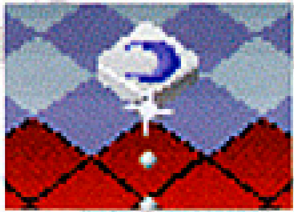
4 VIBRATION
ゲーム中の振動を設定できます。
[振動する] [振動しない]

5 SOUND
ステレオ/モノラルの切り替えができます。

ADVICE アドバイス



ピースの色と出現率！
NEXTのピースの色は、数の多いものと、手前にあるピースの色が優先的に出現します。



アイテムの使用法！
このゲームではアイテムの使用法が重要となります。プライズを消して、アイテムを獲得しましょう。
狙いは４×４！



ファクトリーの出現！
パズルモードの中で出現します。ファクトリーは、フィールド上にピースを降らせ、邪魔をしてきますが、それを上手く利用すれば、さらに大きなプライズ（建物）を造ることも可能です。



スクロールに注意！
フィールド上でピースがスクロールして下へ落ちてきますが、接していないピースについては、スクロールして下へ落ちてくることはありません。焦らずに、ピースを大きくしましょう。

※スクロールカウントは、クリアレベル以上でその面の中の一番大きいプライズを造った時にリセットされます。

PAUSE ポーズメニュー

エリアセレクト画面やゲーム画面中にスタートボタンを押すとポーズメニューが表示されます。
ポーズメニュー中では下記の項目が選択できます。※選択する画面によって内容は異なります。





SCREEN ADJUST
画面の位置を調整できます。

VIBRATION
ゲーム中の振動を設定できます。
[振動する] [振動しない]

MEMORY CARD
データの SAVE/LOADができます。

PocketStaition
ポケットステーションのデータの
DOWNLOAD/LOADができます。

QUIT GAME
タイトル画面に戻ります。

HINT
その面の攻略ヒントを教えます。

RETRY
面を始めからやり直します。

CONTINUE
最初の画面に戻ります。

POCKET LAND MAKER ポケットステーション

ポケットステーションを利用して、POCKET LAND MAKERをプレイすることができます。



セットアップ方法

ポケットステーションのDOWNLOAD/LOADはプレイステーション上で行います。プレイステーション本体のメモリーカード差込口１にポケットステーションを接続後、タイトル画面かエリアセレクト画面上でポーズメニューを開き、［PocketStation］を選択してください。

ポケットステーションの使い方

ランドメーカーのアイコンを表示している時に決定ボタンを押すとゲーム画面になります。ゲーム中に決定ボタンを３秒以上押し続けると、メニュー画面に切替わります。CONTINUEでゲームがスタートし、EXITで時計画面になります。



操作方法

●メニュータイトル画面

上下ボタン…使用しません
左右ボタン…選択肢の変更
決定ボタン…選択肢の決定

●ゲーム中

上下ボタン…使用しません
左右ボタン…ピースの移動
決定ボタン…ピースの打ち出し

●POCKET LAND MAKERをプレイするには４ブロック以上の空きのあるポケットステーションが必要です。

●本ゲームではポケットステーションは、メモリーカード差込口１のみの対応となります。

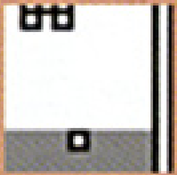
●データを削除する時は、ポケットステーションをメモリーカード差込口１に差し込んでください。画面が時計画面になります。その状態でメモリーカード管理画面でデータを削除してください。

※削除の仕方は、プレイステーションの取扱説明書を合わせてお読みください。

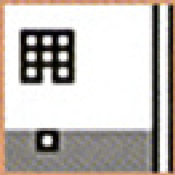
POCKET LAND MAKER ポケットステーション

ゲームの流れ

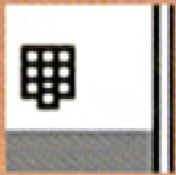
POCKET LANDE MAKERは、落ちてくるブロックにピースを合わせるゲームです。



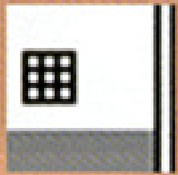
任意の位置からブロックが降ってきます。



ピースを左右に動かして位置を合わせます。



位置が合ったところで、ピースを打出してください。



うまく四角になったら成功です。

ゲームのポイント

- ●ブロックの落下スピードは、だんだん速くなっていきます。
- ●表示されるブロックの種類も増えてきます。
- ●ブロックが上の方にあるうちに成功すると高ポイント！

ミスの条件

- ●別のところにブロックがヒットした場合はミスになります。
- ●ブロックに当らない場合はミスになります。
- ●ブロックがデッドラインを越えた場合はミスになります。

※ポケットステーションのデータをゲーム本体の方にロードして、総人口を増やすことができます。エリアセレクト画面でポーズメニューを開き、[PocketStation] を選択してください。（ポケットステーションでの1ポイントは10万人として換算されます。）

使用上のご注意

●このディスクは家庭用ビデオゲーム・コンピュータ"PlayStation"専用のソフトです。他の機種でお使いになると、機器等の故障の原因や耳等の身体に悪い影響を与える場合がありますので絶対におやめください。●このディスクは NTSC J マークあるいは FOR SALE AND USE IN JAPAN ONLY の表記のある日本国内仕様の"PlayStation"にのみ対応しています。海外仕様の"PlayStation"では使用できません。●「解説書」、"PlayStation"本体の「取扱説明書」「安全のために」および"PocketStation"本体の「取扱説明書」をよくお読みの上、正しい使用方法でご愛用ください。●このディスクを"PlayStation"本体にセットする場合は、必ずレーベル面(タイトル等が印刷されている面)を上にしてください。また、中央部分を軽く押し込み、ディスクを安定させてください。●プレイ終了後"PlayStation"本体からディスクを取り出す場合は、本体のオープンボタンを押し、ディスクの回転が完全に止まったのを確認してから行ってください。回転中のディスクに触れると、けがをしたりディスクを傷つけたり本体の故障の原因になりますので、絶対におやめください。●ディスクは両面とも、指紋、汚れ、傷等をつけないように取り扱ってください。またシール等を貼付したり、鉛筆、ペン等で文字や絵を書かないでください。●ディスクが汚れた時はメガネふきのような柔らかい布で、内周から外周に向かって放射状に軽く拭き取ってください。その時、レコード用クリーナーや溶剤等は使用しないでください。●ひび割れや変形したディスク、あるいは接着剤等で補修されたディスクは誤作動の原因になりますので絶対に使用しないでください。●直射日光のあたる場所、暖房機器の近く等高温の所には保管しないでください。また、湿気の多い所も避けてください。●ケースやディスクの上に、重いものを置いたり落としたりすると、破損しけがをすることがありますので絶対におやめください。●プレイ終了後はディスクをケースに戻し、幼児の手の届かない場所に保管してください。●お客様の誤ったお取り扱いにより生じたキズ、破損等に関しては補償いたしかねますので、あらかじめご了承ください。●"PlayStation"本体をスクリーン投影方式のテレビ(プロジェクション・テレビ)には絶対接続しないでください。残像光量による画面焼けが生じることがあります。●ソフトによってはメモリーカードまたは"PocketStation"が必要な場合があります。「解説書」で確認してください。

健康上のご注意

●プレイする時は健康のため、1時間ごとに約15分の休憩を取ってください。●疲れている時や睡眠不足の時はプレイを避けてください。●プレイする時は部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。●ごくまれに、強い光の刺激を受けたり、点滅を繰り返すテレビ画面を見ていると、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、事前に必ず医師と相談してください。プレイ中の画面を見ていてこのような症状や、めまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状等を感じた場合は、すぐにプレイを中止し、医師の診察を受けてください。